

# Initiation au No Code

J-L. Lambert

Jean-luc.lambert@unicaen.fr

# Mon parcours

- Jusqu'en 1999: Professeur en informatique à Caen
- Septembre 1999: Création de la société Valiosys à Caen
- Jusqu'en 2004: CTO de Valiosys
- Septembre 2005: Entrée à la DSI de Bouygues Telecom
- Jusqu'en 2010: Chef de projet à Bouygues Telecom
- Septembre 2010: Retour à l'Université de Caen
- Jusqu'à aujourd'hui: enseignement du management de projet à l'Université
- Président du Club Agile Normandie (créé en juin 2012)
- J'étudie le no code depuis août 2021

# Qu'est-ce que le « no code » ?

- L'approche « no code » consiste à proposer des outils de développement graphique pour la création d'applications:
  - ✓ Web
  - ✓ Smartphone
  - ✓ Tablette
  - ✓ ...
- La plupart des applications ne nécessitent pas (voir interdisent) l'usage de langage de programmation d'où le terme « no code »
- <https://www.nocode-summit.org/>

# Le « no code »: les origines

- Années 1990-2010 Les langages graphiques de programmation:
  - ✓ Scratch (MIT)
  - ✓ Snap! (Berkeley)
  - ✓ Stateflow (Mathworks)
  - ✓ Kodu (Microsoft)
  - ✓ Unity
  - ✓ .....
- En 2012
  - ✓ Bubble (applications Web et smartphone)
  - ✓ Fait une grosse levée de fond en 2019
  - ✓ Explose en 2021

# Le « no code »: aujourd'hui

- Il existe un certain nombre d'outils no code sur le marché
  - ✓ Qui concernent surtout les applis web mais pas que
  - ✓ On trouve des applis no code pour créer des jeux
- Les outils que je connais:
  - ✓ Glide
  - ✓ Adalo
  - ✓ **Bubble**
  - ✓ Airtable
  - ✓ Softr studio
- Dans cette formation on utilisera Bubble
- Pour mes cours à l'IUT d'Ifs j'ai utilisé Adalo

# A quoi sert le no code ?

- Un développeur n'a pas besoin de no code pour créer une appli
- Le no code est d'abord fait pour des personnes qui ne connaissent pas le développement
  - ✓ Et s'effarouchent dès qu'ils voient une ligne de code
- Le no code est bien adapté aux premières versions d'une application mais attention:
  - ✓ Le no code devient rapidement illisible pour celui qui n'a pas créé l'application
  - ✓ Le no code ne fournit aucune bonne pratique de programmation, au contraire...

# Pourquoi un développeur utiliserait du no code ?

- Pour créer rapidement un prototype et valider une demande
  - ✓ Client
  - ✓ Marché
- Pour développer un utilitaire qui ne nécessite pas ou peu d'évolution
- Parce qu'il arrive dans une entreprise qui utilise du no code
  - ✓ Mieux vaut vous y préparer le No code risque fort de faire partie des technologies d'avenir:
    - "By 2025, 70% of new applications developed by organizations will use low-code or no-code technologies, up from less than 25% in 2020."  
(<https://www.gartner.com/>)

# Les objectifs de cette formation

- Initier à l'utilisation du No Code pour le développement rapide d'une application
- Nous utiliserons Bubble qui est l'outil le plus adapté pour des développeurs
- La formation n'a pas pour objectif de vous former à Bubble mais juste de vous mettre « le pied à l'étrier »
- Bubble est très complet et très compliqué
  - ✓ Par contre ne nombreux mode de formation existent qui sont très bien faits:
  - ✓ Documentation
  - ✓ Vidéo
  - ✓ Cours interactifs



On commence donc avec Bubble:

<https://bubble.io>